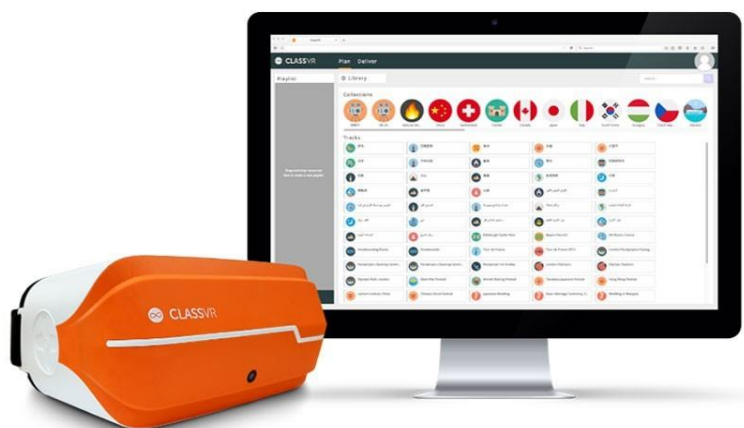




# CLASSVR

## Portale ClassVR Manuale d'uso

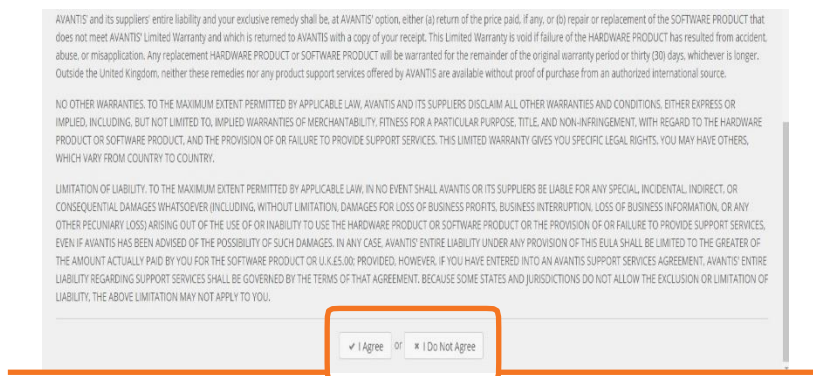
Visore ClassVR Modelli: CVR-155, CVR-255



Per la gestione completa dei ClassVR, accedi al portale ClassVr con l'account della tua scuola (<http://portal.classvr.com>). Se le tue informazioni sono state comunicate al distributore ufficiale, riceverai una email da Avantis.

Se non hai ricevuto l'email, controlla la cartella Spam o la posta eliminata. Clicca sul link presente nell'email per creare il tuo account.

Una volta effettuato l'accesso e aver impostato la password, sarai invitato a leggere e ad accettare l'accordo per l'utilizzo della licenza (End User License Agreement - EULA). Per procedere, clicca su Accetto (I Agree).



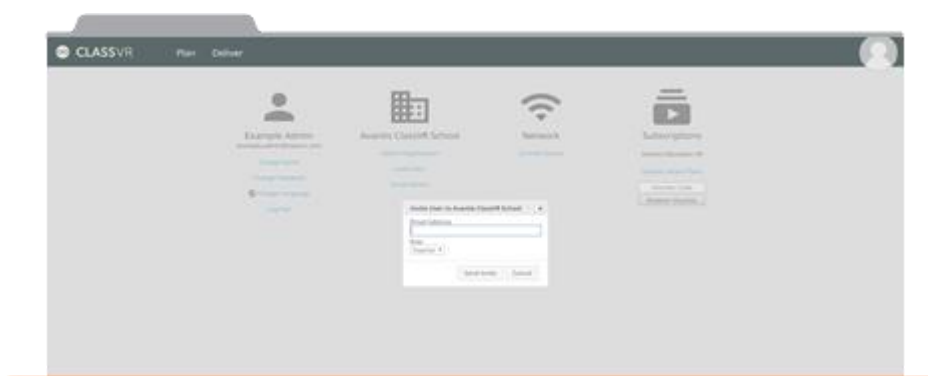
AVANTIS' and its suppliers' entire liability and your exclusive remedy shall be, at AVANTIS' option, either (a) return of the price paid, if any, or (b) repair or replacement of the SOFTWARE PRODUCT that does not meet AVANTIS' Limited Warranty and which is returned to AVANTIS with a copy of your receipt. This Limited Warranty is void if failure of the HARDWARE PRODUCT has resulted from accident, abuse, or misapplication. Any replacement HARDWARE PRODUCT or SOFTWARE PRODUCT will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer. Outside the United Kingdom, neither these remedies nor any product support services offered by AVANTIS are available without proof of purchase from an authorized international source.

NO OTHER WARRANTIES. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, AVANTIS AND ITS SUPPLIERS DISCLAIM ALL OTHER WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE, AND NON-INFRINGEMENT, WITH REGARD TO THE HARDWARE PRODUCT OR SOFTWARE PRODUCT, AND THE PROVISION OF OR FAILURE TO PROVIDE SUPPORT SERVICES. THIS LIMITED WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHERS, WHICH VARY FROM COUNTRY TO COUNTRY.

LIMITATION OF LIABILITY. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT SHALL AVANTIS OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES WHATSOEVER (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF BUSINESS PROFITS, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION, OR ANY OTHER PECUNIARY LOSS) ARISING OUT OF THE USE OF OR INABILITY TO USE THE HARDWARE PRODUCT OR SOFTWARE PRODUCT OR THE PROVISION OF OR FAILURE TO PROVIDE SUPPORT SERVICES, EVEN IF AVANTIS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. IN ANY CASE, AVANTIS' ENTIRE LIABILITY UNDER ANY PROVISION OF THIS EULA SHALL BE LIMITED TO THE GREATER OF THE AMOUNT ACTUALLY PAID BY YOU FOR THE SOFTWARE PRODUCT OR U.S.\$5,000. PROVIDED, HOWEVER, IF YOU HAVE ENTERED INTO AN AVANTIS SUPPORT SERVICES AGREEMENT, AVANTIS' ENTIRE LIABILITY REGARDING SUPPORT SERVICES SHALL BE GOVERNED BY THE TERMS OF THAT AGREEMENT. BECAUSE SOME STATES AND JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY, THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

☒ I Agree ☐ I Do Not Agree

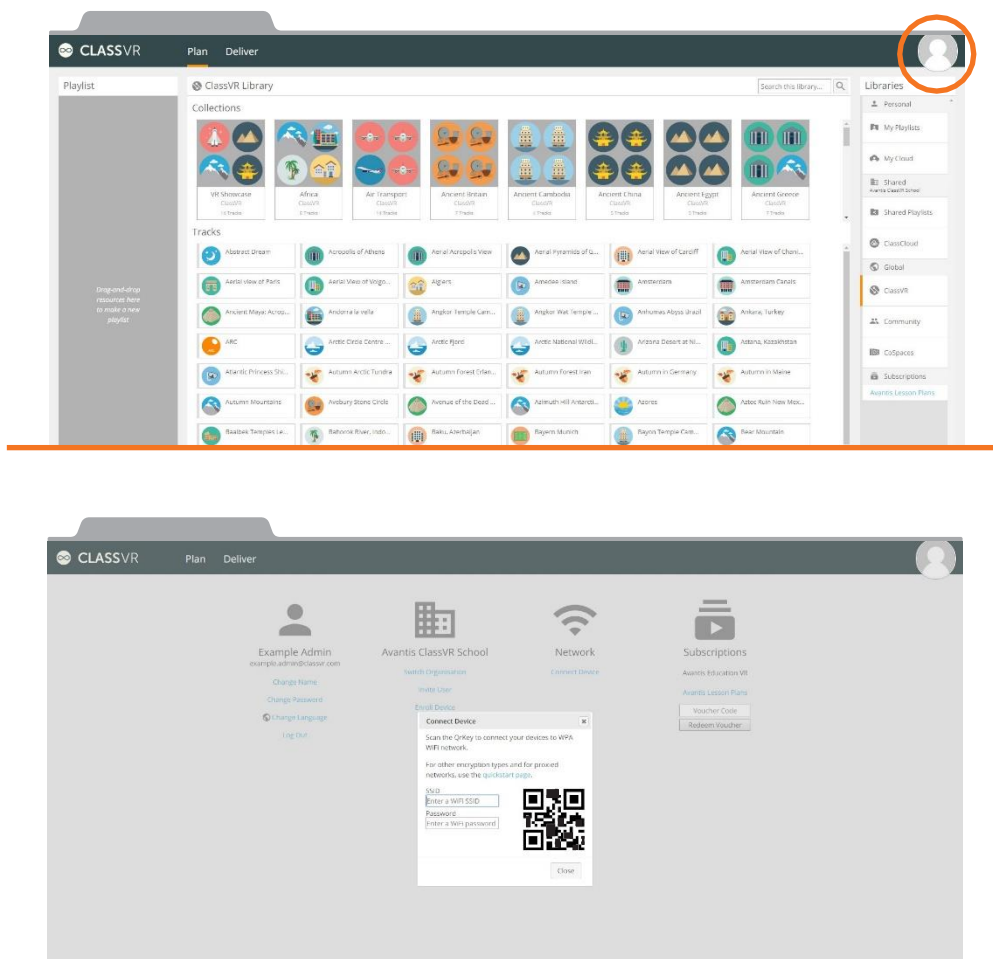
Una volta accettate le condizioni, entrerai nella schermata principale del portale. Per prima cosa, potrai invitare i tuoi colleghi ad unirsi al portale. Per fare questo, clicca sul cerchio in alto a destra della pagina per accedere al *Portale di Amministrazione*. Da qui è possibile invitare gli utenti cliccando sulla voce *Invita utente*, assegnando loro un ruolo specifico. Nel caso di docenti, è consono dare loro il ruolo di "Editor", che consente di poter usufruire di tutte le funzioni del Portale ClassVR utili all'insegnamento. Per i tecnici o coordinatori, è più utile assegnare loro il ruolo di "Admin". Inserisci l'email dell'utente che desideri invitare e clicca su "Send invite".



Fin dal primo utilizzo, il tuo visore ClassVR è in possesso di alcuni contenuti precaricati e già immediatamente fruibili. Per controllare l'attività dei visori e accedere alle funzionalità avanzate, è necessario connettere i visori al Portale, iniziando dalla procedura di connessione dei visori alla rete Wi-Fi della tua scuola.

### Crea la QRKey

Vai al sito <http://portal.classvr.com> e accertati di esserti loggato. Clicca in alto a destra dello schermo. Sulla pagina di amministrazione, individua la voce *Rete (Network)* e clicca su *Collegare dispositivo (Connect Device)*:



Questo strumento ti consentirà di generare la QRKey che scannerizzerai direttamente con il visore.

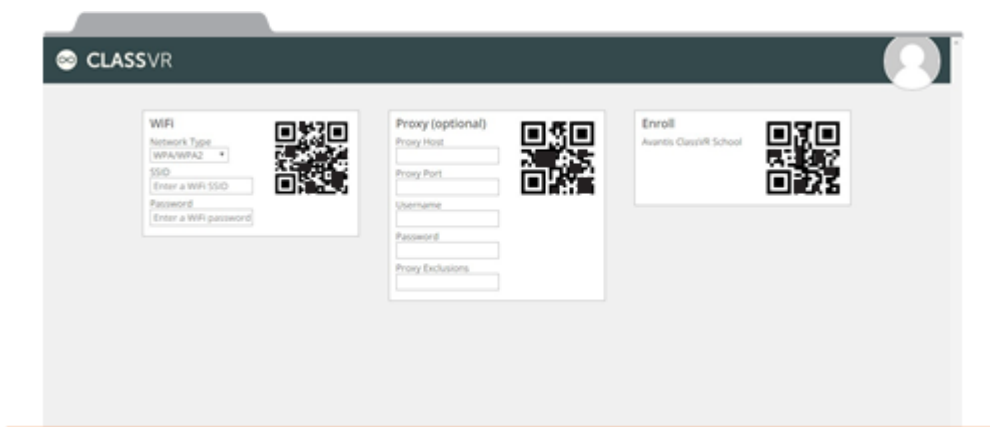
Segui la procedura:

1. seleziona la tipologia di rete
2. inserisci la SSID della scuola (nome della rete). Assicurati di averla digitata correttamente.
3. inserisci la password della rete.
4. il sistema genererà automaticamente la QRKey (non verrà salvata automaticamente, pertanto si consiglia di stampare la pagina o salvare l'immagine in locale).

Se la scuola utilizza un Proxy server non trasparente, è necessario creare una ulteriore QRKey da scannerizzare (se non è il tuo caso, vai direttamente alla sezione “Scannerizza QRKey”).

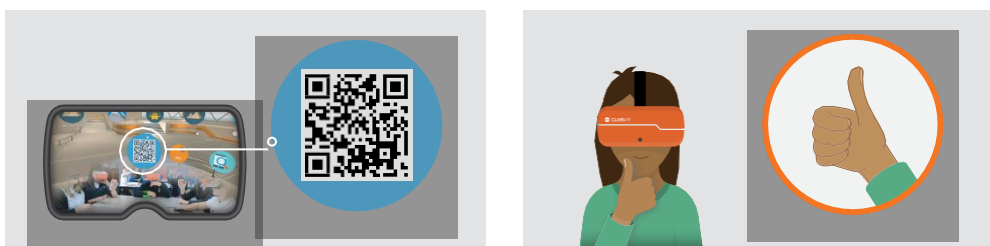
Per fare questo, dopo aver cliccato su *Collegare dispositivo*, clicca su *Pagina di avvio rapido (Quickstart page)*.

Inserisci le informazioni richieste nell’area Proxy. Una volta completato, ricorda di salvare la QRKey che compare dopo aver cliccato su *Iscriversi dispositivo (Enroll)*. Per salvare la QRKey, cattura lo schermo o stampa la pagina.



### Scannerizza la QRKey

Dopo aver avviato il visore, cerca l’app Scanner (identificata con l’icona di un codice QR), puntala con gli occhi e fai un segno “ok” con il pollice in su davanti al visore.

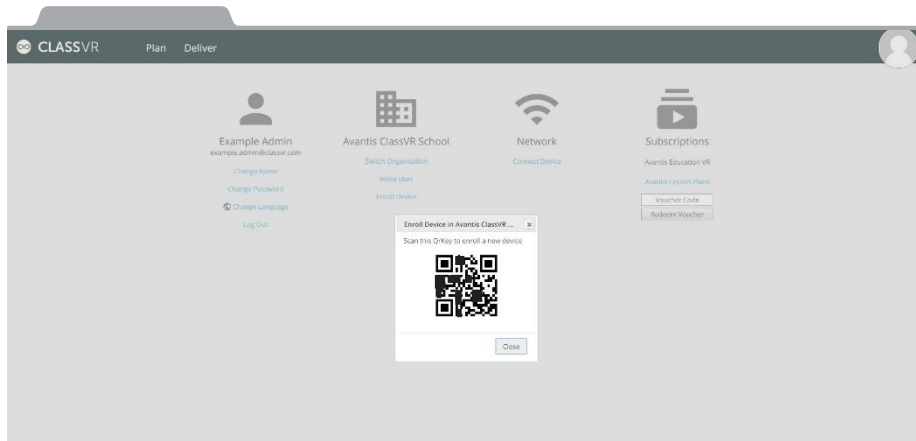


Una volta aperta l’applicazione, inquadra la QRKey fino a che non sentirai un *beep*. Questo ti indicherà la buona riuscita dell’operazione.

Se la tua scuola ha un Proxy server, ripeti l’operazione con la QRKey del Proxy server, dopo aver connesso il dispositivo al Wi-Fi.

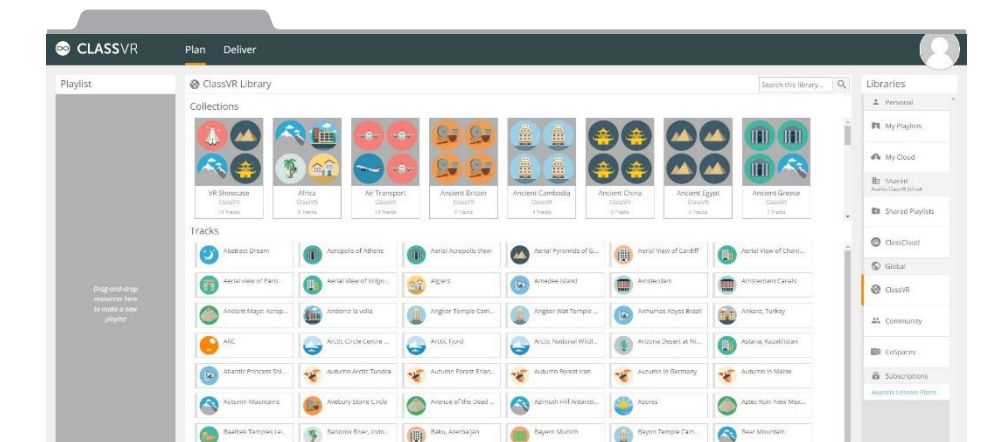
### Iscrivi il dispositivo

I tuoi visori potrebbero essere già pronti all’uso. Per esserne certo, entra nel portale, clicca sulla scheda *Consegna (Deliver)* e osserva il pannello di destra. Il dispositivo dovrà comparire tra i collegati. Se questo non accade, sarà necessario iscriverli all’account della tua scuola. La QRKey per l’iscrizione si trova nella sezione organizzazione, cliccando sul nome della tua scuola.

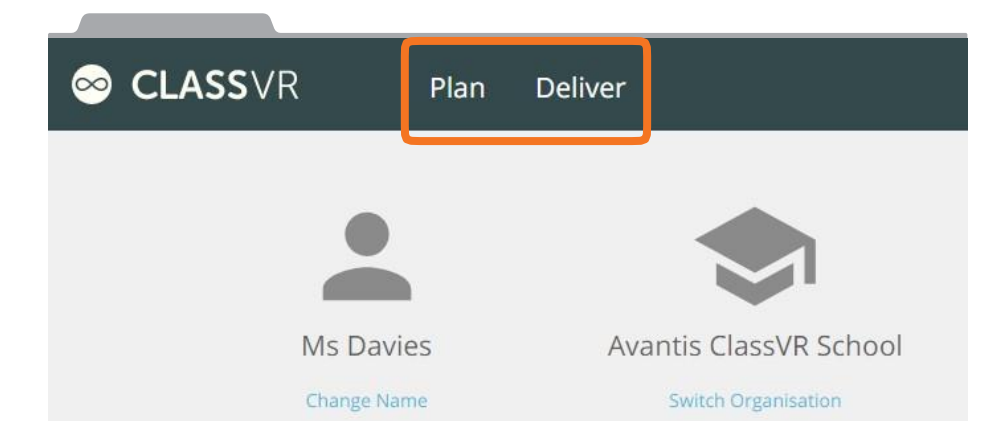


## Istruzioni per l'uso del portale

Per accedere al portale, visita il sito <http://portal.classvr.com> . Dopo aver inserito le credenziali di accesso, vedrai la pagina principale del portale:

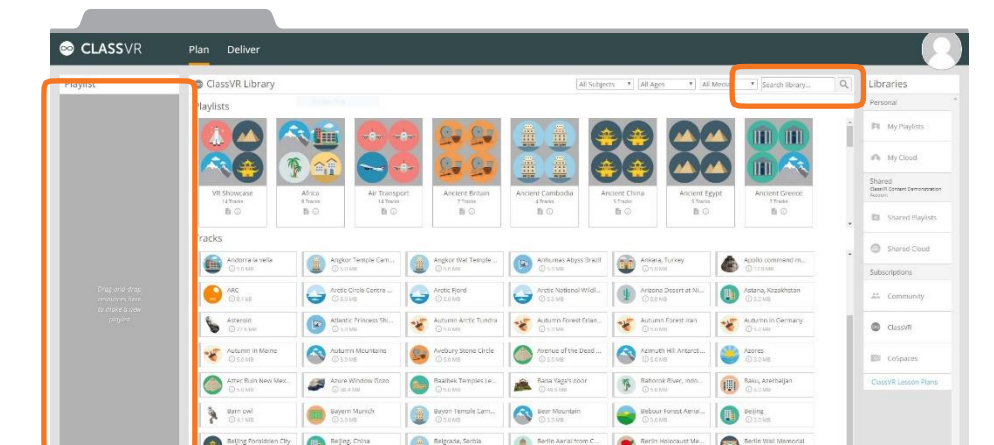


Il portale ha due schede principali: nella scheda *Piano (Plan)* potrai pianificare i contenuti che vorrai utilizzare per la tua lezione, in *Consegna (Deliver)* potrai invece scegliere di inviare i contenuti ai visori, e dunque agli studenti.



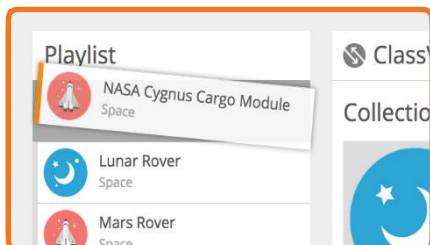
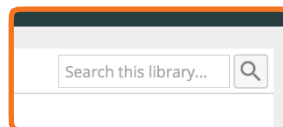
### Piano (Plan)

Nella sezione *Piano (Plan)* puoi creare Playlist personalizzate dei contenuti di realtà virtuale da inviare ai visori. Puoi selezionare le “tracks”, ovvero risorse singole o Playlist pre-confezionate su uno specifico argomento o tema.



Cercare uno specifico argomento è semplice: all'interno della stessa scheda, puoi inserire nel motore di ricerca le parole chiave dell'argomento di tuo interesse.

Per selezionarle e aggiungerle alla tua Playlist, è sufficiente trascinare la risorsa e rilasciarla nel pannello grigio di sinistra. Per rimuoverla, trascinare e rilasciarla nell'area di destra.



Per cancellare la Playlist



Per salvare la Playlist




Per inviare la Playlist ai tuoi studenti e consentire la fruizione autonoma



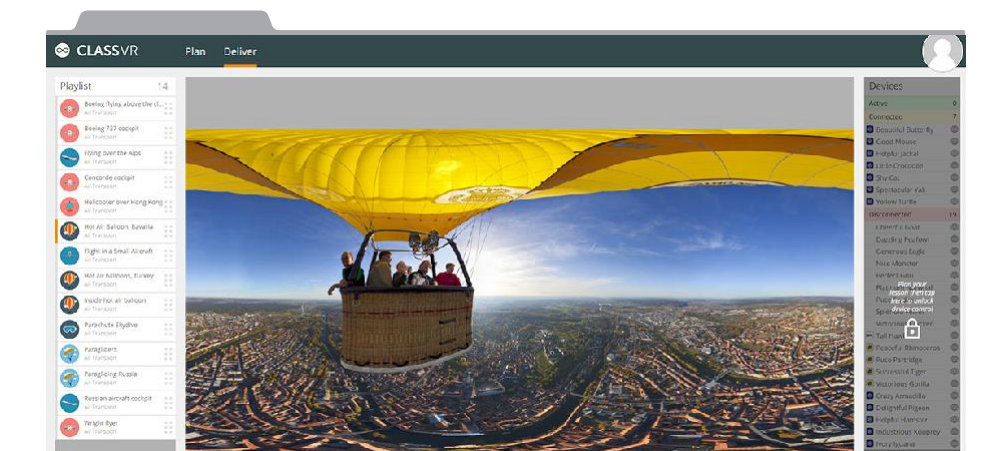
Sul pannello di destra della scheda *Piano*, puoi scegliere le librerie dalle quali selezionare i contenuti.

Le tue Playlist saranno salvate nella sezione *Le mie Playlist*, sulla destra. Per caricare una Playlist, trascinare la Playlist sul pannello di sinistra:

1. cliccare sull'icona  per inviare i contenuti agli studenti e consentire loro la libera esplorazione dei contenuti;
2. cliccare sulla scheda *Consegna (Deliver)* e cliccare su Play per riprodurre i contenuti in real-time con gli studenti.

### Consegna (Deliver)

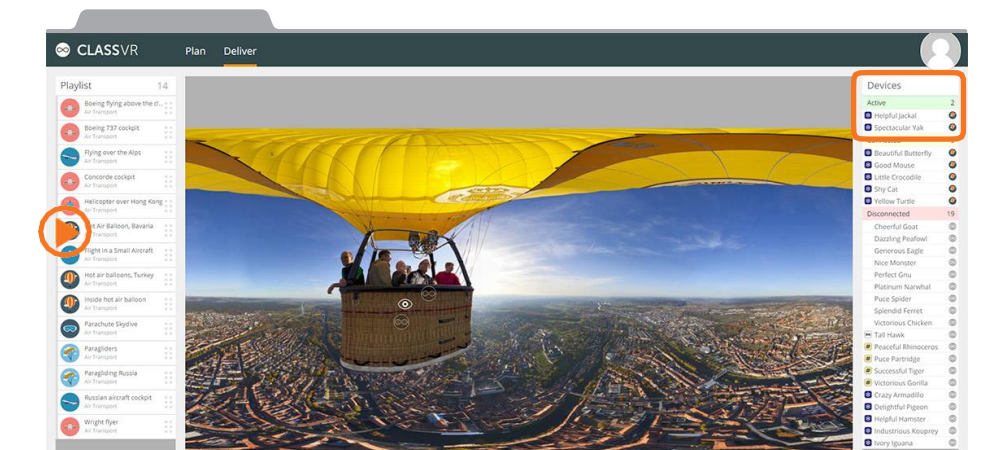
Nella scheda *Consegna* vedrai, sulla sinistra la Playlist dei contenuti da riprodurre, a destra i visori iscritti alla tua scuola e il loro stato (attivo, collegato, scollegato), al centro il contenuto in riproduzione.



Per iniziare la riproduzione del contenuto sui dispositivi connessi e controllare i visori, clicca sull'icona 

Cliccando sull'icona  potrai vedere la miniatura che mostra l'attività del visore in real-time.





Per dirigere l'attenzione dei tuoi studenti su uno specifico punto dell'immagine, clicca sulla parte di tuo interesse della preview. Comparirà l'icona di un occhio. A questo punto, tutti gli studenti vedranno una linea tratteggiata nel loro campo di visualizzazione, che li guiderà verso quello specifico punto da visualizzare.

Il Docente vede:



Lo studente vede:





## Riprodurre risorse video

Se riproduci una risorsa video, avrai le stesse funzionalità di tutte le altre tipologie di risorse e in più avrai i comandi per fermare il video e riprodurlo nuovamente su tutti i visori contemporaneamente.

Se la qualità di rete è bassa, ti consigliamo di:

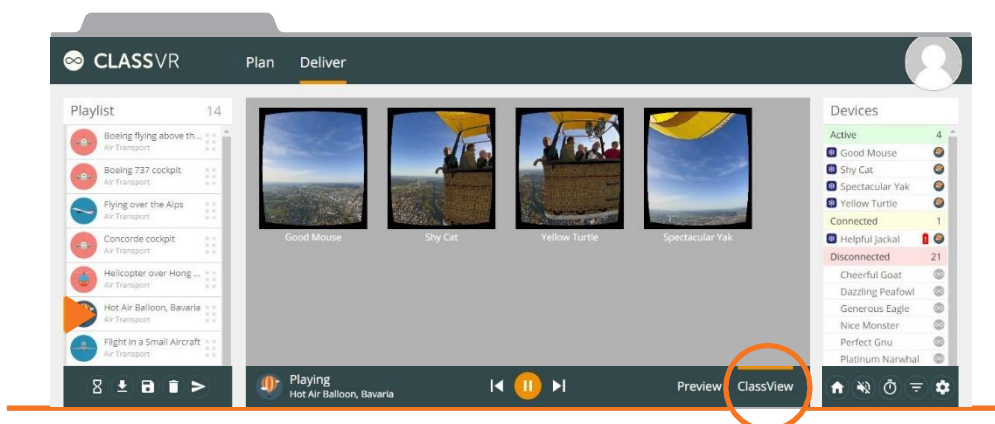


disattivare/attivare l'audio dei visori



disattivare/attivare la sincronizzazione dei contenuti

Per visionare i contenuti visualizzati dagli studenti in real-time, clicca sulla scheda ClassView. Si aprirà una dashboard che mostra le miniature dei visori degli studenti:

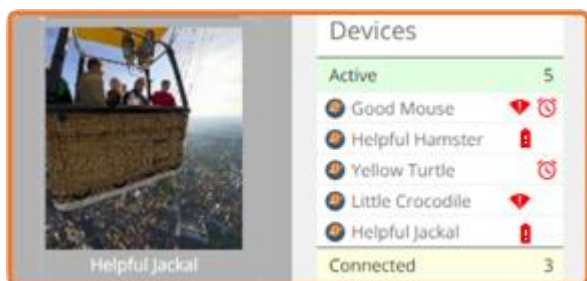


Per tornare alla Preview di comando del Docente, clicca su Preview.

**Preview** **ClassView**

Per controllare che tutti i visori stiano lavorando correttamente, monitora il pannello di destra. Da qui, potrai vedere tutti i visori attivi (che sono in uso), connessi (connessi alla rete ma non in uso) e scollegati (non connessi e non in uso).

Nello stesso pannello, saranno segnalati i seguenti messaggi di attenzione:




Problemi di connessione




Batteria scarica



> 15 minuti di utilizzo

Per riattivare la modalità studente, clicca sull'icona .

Questo abiliterà gli studenti al controllo dei dispositivi. Per riunire tutti gli studenti in una sala d'attesa, clicca sull'icona .